



# SYSTEM INFORMACJI PRZESTRZENNEJ GEO-INFO<sup>®</sup> V

Program

## GEO-INFO<sup>®</sup> V Delta 2010

PRZEGLĄDARKA



SYSTHERM INFO Sp. z o.o., ul. Janickiego [WIEPOFAMA], 60-542 Poznań  
tel.: (061) 848 03 52, 846 20 80 fax: (061) 848 03 53, 846 20 89  
E-mail: [geo-info@systherm-info.pl](mailto:geo-info@systherm-info.pl) <http://www.systherm-info.pl/>

**Copyright © 2010 SYSTHERM INFO Sp. z o.o.**

Wszelkie prawa zastrzeżone

Kopiowanie, reprodukcja, tłumaczenie, przenoszenie na inny nośnik informacji lub zmiana formy na czytelny maszynowo tak całości, jak i części niniejszej publikacji jest niedozwolone bez pisemnego zezwolenia udzielonego przez SYSTHERM INFO Sp. z o.o.

**SYSTHERM INFO Sp. z o.o. DOSTARCZAJĄC PRODUKT "TAKI JAKI JEST" NIE UDZIAŁA GWARANCJI I NIE UWZGLĘDNIĄ REKLAMACJI, ZARÓWNO WYRAŻONYCH JAK I SUGEROWANYCH, DOTYCZĄCYCH MOŻLIWOŚCI ZASTOSOWANIA GO W OKREŚLONYM CELU.**

**W ŻADNYM WYPADKU SYSTHERM INFO Sp. z o.o. NIE PRZYJMUJE ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA SZKODY, RÓWNIEM PRZYPADKOWE, I EWENTUALNE SKUTKI UBOCZNE MAJĄCE ZWIĄZEK LUB MOGĄCE WYNIKAĆ Z ZAKUPU LUB KORZYSTANIA Z NINIEJSZYCH MATERIAŁÓW. WYŁĄCZNA ODPOWIEDZIALNOŚĆ SYSTHERM INFO Sp. z o.o., NIEZALEŻNIE OD FORMY DZIAŁANIA, NIE PRZEKROCZY CENY ZAKUPU PRZEDSTAWIONYCH TUTAJ MATERIAŁÓW.**

SYSTHERM INFO Sp. z o.o. zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian i ulepszania swoich produktów bez uprzedniego powiadomienia. Niniejsza publikacja przedstawia stan produktu w chwili jej utworzenia, i może nie odzwierciedlać stanu produktu w dowolnym czasie w przyszłości.

Znaki towarowe SYSTHERM INFO Sp. z o.o.

Następujące nazwy są zastrzeżonymi znakami towarowymi SYSTHERM INFO Sp. z o.o.: **GEO-INFO**.

Następujące nazwy są znakami handlowymi SYSTHERM INFO Sp. z o.o.: **GEO-INFO delta, GEO-INFO omega**.

Wszystkie inne nazwy handlowe i towarów występujące w niniejszej publikacji są zastrzeżonymi znakami towarowymi lub nazwami zastrzeżonymi odnośnych właścicieli.

Poznań 11 czerwca 2010r.

## Środowisko i wymagania sprzętowe

Komputer klasy PC z systemem Windows 2000/XP/Vista/7.

Rozdzielczość 800x600 przy 256 kolorach.

## Instalacja programu GEO-INFO V Delta Przeglądarka

Po uruchomieniu należy postępować zgodnie z poleceniami instalatora

## Zawartość katalogu programu

1. **Katalog główny** - instalacja programu GEO-INFO V Delta Przeglądarka; katalog zawiera pliki instalacyjne programu, plik Help'u, dwa foldery: EDOK i ROBOTY
2. **EDOK** - folder ten zawiera plik z tabelami kodów obiektów, polami w bazie obiektów i listami podpowiedzi.
3. **ROBOTY** - proponowany katalog z plikami robót geodezyjnych; po instalacji programu w katalogu znajduje się plik z danymi demonstracyjnymi **demo.gdf**

## Uruchomienie programu GEO-INFO V Delta Przeglądarka

Program należy uruchomić z ikony na pulpicie lub z katalogu, w którym zainstalowano przeglądarkę plik **GiDeltaView.exe**.

## Cechy programu GEO-INFO V Delta Przeglądarka

Program GEO-INFO V Delta Przeglądarka jest obiektowy, co oznacza, że przetwarza dane obiektów, a nie rysunków (z wyjątkiem grafiki pliku DXF).

Program GEO-INFO V Delta Przeglądarka jest przeznaczony do przeglądania i pozyskiwania informacji o obiektach zdefiniowanych w plikach zgodnych ze standardami obsługiwanymi w SIP GEO-INFO V.

Program GEO-INFO V Delta Przeglądarka umożliwia analizę danych pozyskanych m.in. przy zamawianiu prac geodezyjnych w ODGiK'ach poprzez internetową aplikację GEO-INFO V i.Kerg.

Program GEO-INFO V Delta Przeglądarka automatycznie, na podstawie pliku z danymi generuje grafikę mapy w standardzie K1.

Dla wszystkich funkcji programu dostępna jest pomoc kontekstowa.

Program obsługuje następujące formaty plików z danymi:

- GIV - rodzimy format systemu GEO-INFO V
- GDF - binarny format wewnętrzny programu GEO-INFO V Delta
- WSD - formatowany standard TXT - 'wsad użytkownika'
- TNG - format TANGO (GEO-INFO)

- DXF - plik rysunkowy w standardzie DXF (Autodesk)

Program obsługuje następujące formaty plików rastrowych:

- GDR - rodzimy format programu GEO-INFO V Delta
- BMP - mapa bitowa
- GIF - Graphics Interchange Format
- PCX - PC Paintbrush
- PNG - Portable Network Graphics
- RLC
- SLD
- TIFF

Program pozwala:

- Otworzyć nowy projekt
- Wczytać/otworzyć istniejący plik z danymi
- Importować dane do nowego lub istniejącego projektu
- Importować plik rysunkowy w formacie DXF i zarządzać warstwami rysunkowymi
- Zapisać aktualny plik (aktualną mapę)
- Otworzyć plik rastrowy (jeden lub więcej)
  - Ustalić kolory tła i rysunku (plik monochromatyczny)
  - Wczytać plik kolorowy
  - Wstawić obraz w żądane miejsce
  - Wykonać obrót i lustrzane odbicie
  - Przesunąć i przeskalować
  - Zmienić skalę i rozdzielczość
  - Zmienić jakość wyświetlania
  - Zmienić parametry wstawienia i kolorów
  - Usunąć z projektu

- Nawigować po rysunku mapy (powiększanie, pomniejszanie, okno, zakres całej mapy, widok poprzedni, przesuwanie)
- Drukować rysunek mapy w skali lub dopasowany do wybranego formatu drukarki
- Zakotwiczać lub wyłączać paski menu
- Wybierać obiekty poprzez:
  - wskazanie obiektu na mapie
  - tworzenie zapytań do bazy danych (filtry)
  - zarządzanie kodami obiektów
  - zarządzanie obszarem
- Przetwarzać dane obiektów poprzez:
  - przeglądanie rekordu pojedynczego i wielu obiektów
  - przeglądanie geometrii (współrzędne dla obiektów punktowych, wierzchołki i ich dane dla obiektów złożonych)
  - przeglądanie relacji do innych obiektów
  - przeglądanie powiązań topologicznych z innymi obiektami
  - przeglądanie metryki obiektu
  - pokazywanie na mapie (zaznaczanie chwilowe)
  - zaznaczanie trwale na mapie i usuwanie zaznaczenia
  - generowanie raportów tekstowych konfigurowanych dowolnie przez użytkownika (liczba atrybutów, kolejność kolumn, legendy dla atrybutów słownikowych, sumowanie atrybutów, nagłówki)
  - generowanie raportów prekonfigurowanych
  - drukowanie raportów na drukarkę z wykorzystaniem menedżera wydruków
  - drukowanie raportów do plików w formatach TXT, HTML, CSV
  - pozyskiwanie godła sekcji dowolnego miejsca na mapie
  - pozyskiwanie numeru Jednostki segregującej (numeru/godła mapy 1:10 000)
  - pozyskiwanie współrzędnych w układzie bieżącym dowolnego punktu na mapie

- zarządzanie sposobem prezentacji obiektu (widoczność symbolu, widoczność opisu, kolor, format opisu)
- zarządzanie warstwami pliku DXF (widoczność, kolor)
- wstawianie i wymazywanie obrysów sekcji mapy z siatką kwadratów w 6 skalach (od 1:250 do 1:10 000) na podstawie:
  - wskazania dowolnego punktu na mapie
  - wg podanego godła mapy
  - dla całego zakresu treści mapy
  - dla dowolnie wskazanego obszaru